



ROL VAN DE BANKIER



VOOR DE START

Neem een pen en een rekenmachine.

Geef elke speler **10 euro cash**.

TIJDENS HET SPEL



Noteer op de **spelersfiches**:

- Alle verrichtingen op de bankrekening van elke speler
- De betalingen in verschillende keren van de spelers



Ontvang het bedrag van iedereen die op of voorbij

- Het vakje de '**bus**' (7 euro) en
- Het '**zwembad**' (3 euro) komt.

EINDE VAN DE 1STE RONDE



Geef elke speler die op of voorbij het vakje 'START' komt 20 euro. De speler kiest hoe hij die **20 euro** wil ontvangen: cash, op zijn rekening of een combinatie van de twee.

EINDE VAN HET SPEL



Controleer alle spelers:

- Berekenen ze correct het **percentage**?
- Tellen ze hun **cash** geld juist?



Controleer wie **minimaal 15 euro** heeft gespaard en **3 kaarten 'Verleiding'** heeft overgehouden. Dat zijn de winnaars.



Maak de **winnaar(s)** bekend.